



Redskap, teknologi og miljø

Jesse Brinkhof, Førsteamanuensis i fiskeriteknologi ved Norges Fiskerihøgskole

Hva er fiskeriteknologi

- Redskapsteknologi (fiskeriteknologi / fangstteknologi) er:
 - Fra et fiskeriperspektiv – enhver fangstmetode brukt til å fange/høste akvatiske ressurser
 - Fra et vitenskapelig perspektiv – kunnskap om fiskeredskaper og deres egenskaper, samt hvordan redskapene kan modifiseres til å løse nåværende og fremtidige utfordringer.

Fiskeriteknologi

- For fiskeriforvaltningen:

- Utvikle og vitenskapelig dokumentere teknologiske løsninger for å regulere insats og/eller uttak og på denne måten bidra til et bærekraftig fiske.

- For fiskerne:

- Utvikle og vitenskapelig dokumentere teknologiske løsninger for å bidra til et effektivt og lønnsomt fiske.

Eksempler:

- Arts- og størrelsesselektivitet



- Fangsteffektivitet

- Fiskeredskapers påvirkning på økosystemet, inkludert energiforbruk



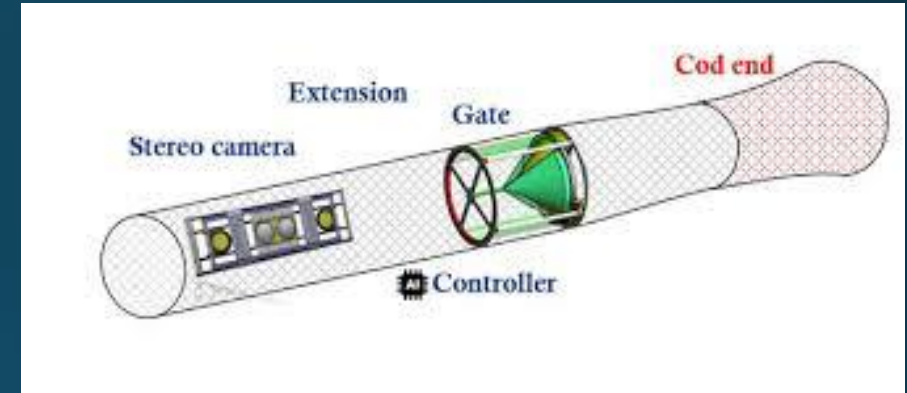
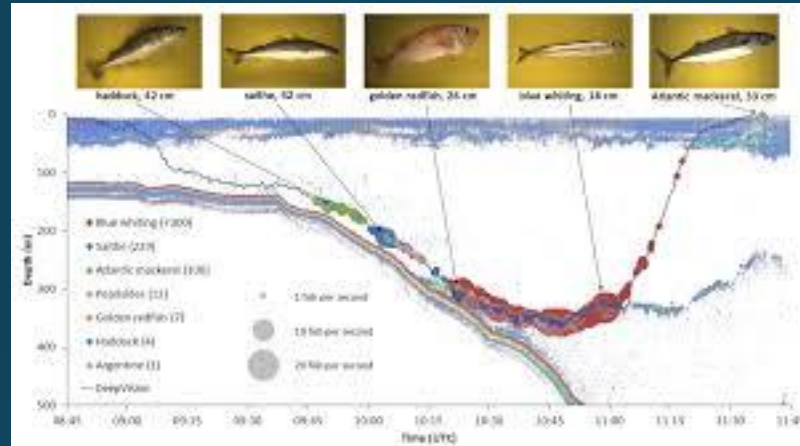
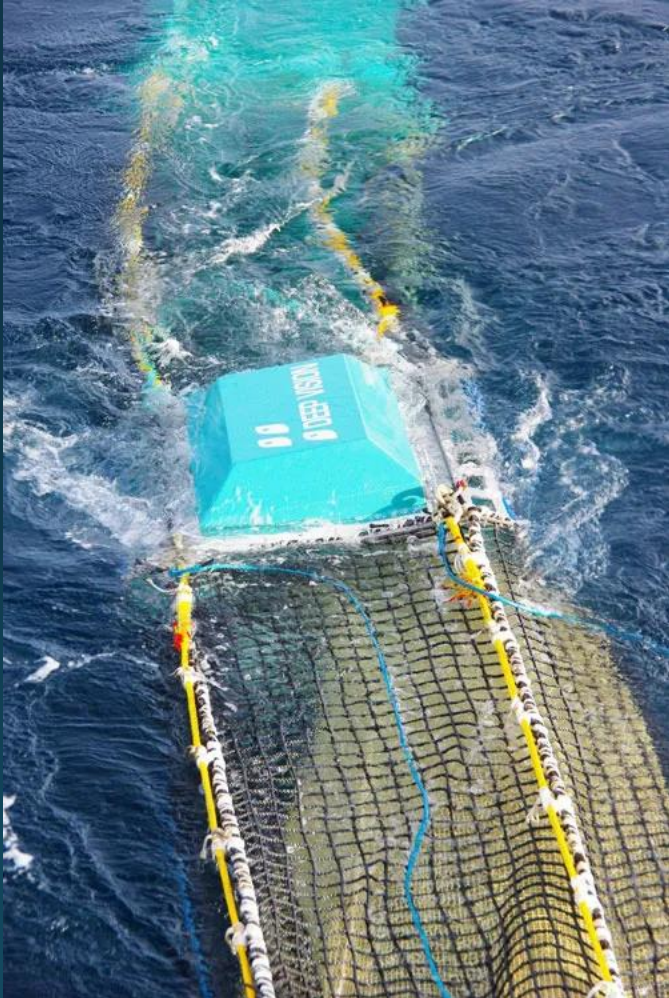
- Fangstkvalitet



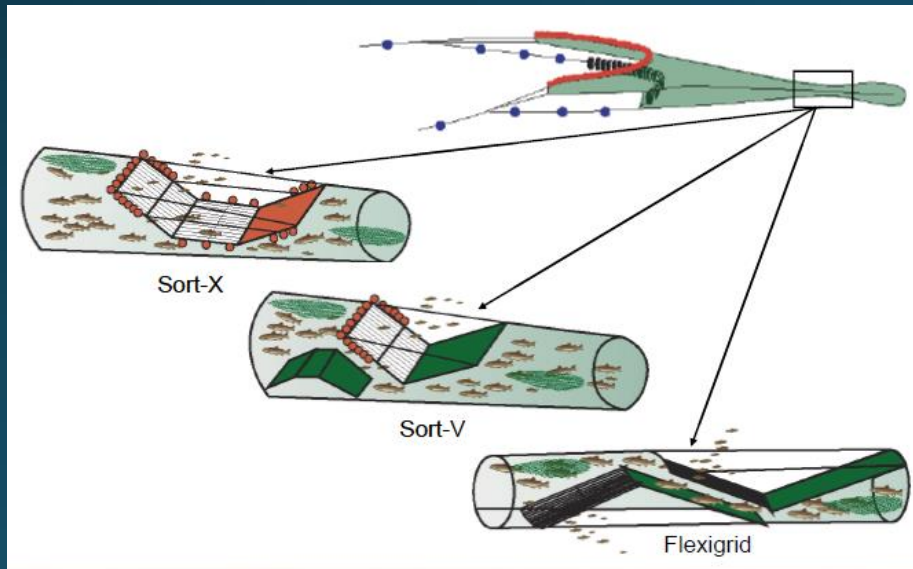
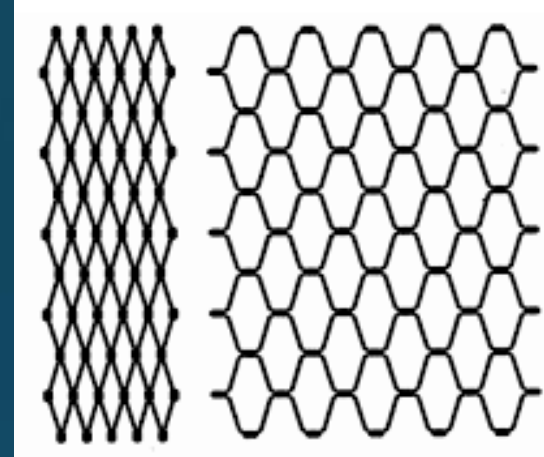
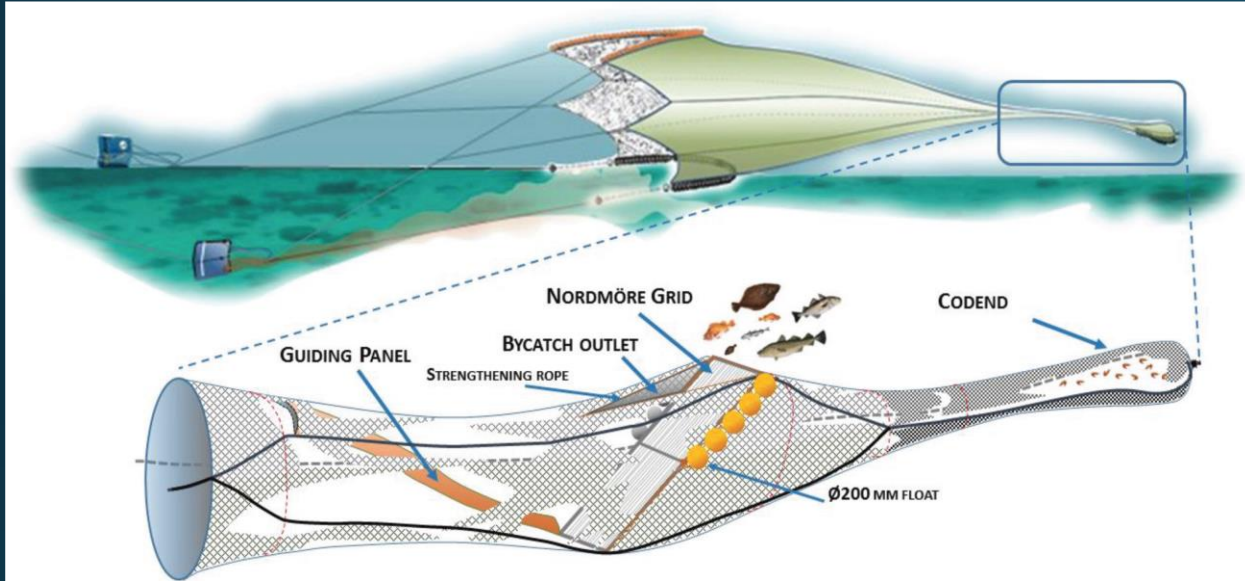
Utviklingen i dag

- “high tech”
 - Avanserte systemer
 - Dyre i anskaffelse
 - Kombinasjon av hard og software
 - Gagner ofte enten kun fiskeren, eller kun forvaltningen
- “low tech”
 - Enkle systemer
 - Rimelig i anskaffelse
 - Hardware
 - Kan gagne både fiskeren og forvaltningen

Høyt teknologiske løsninger

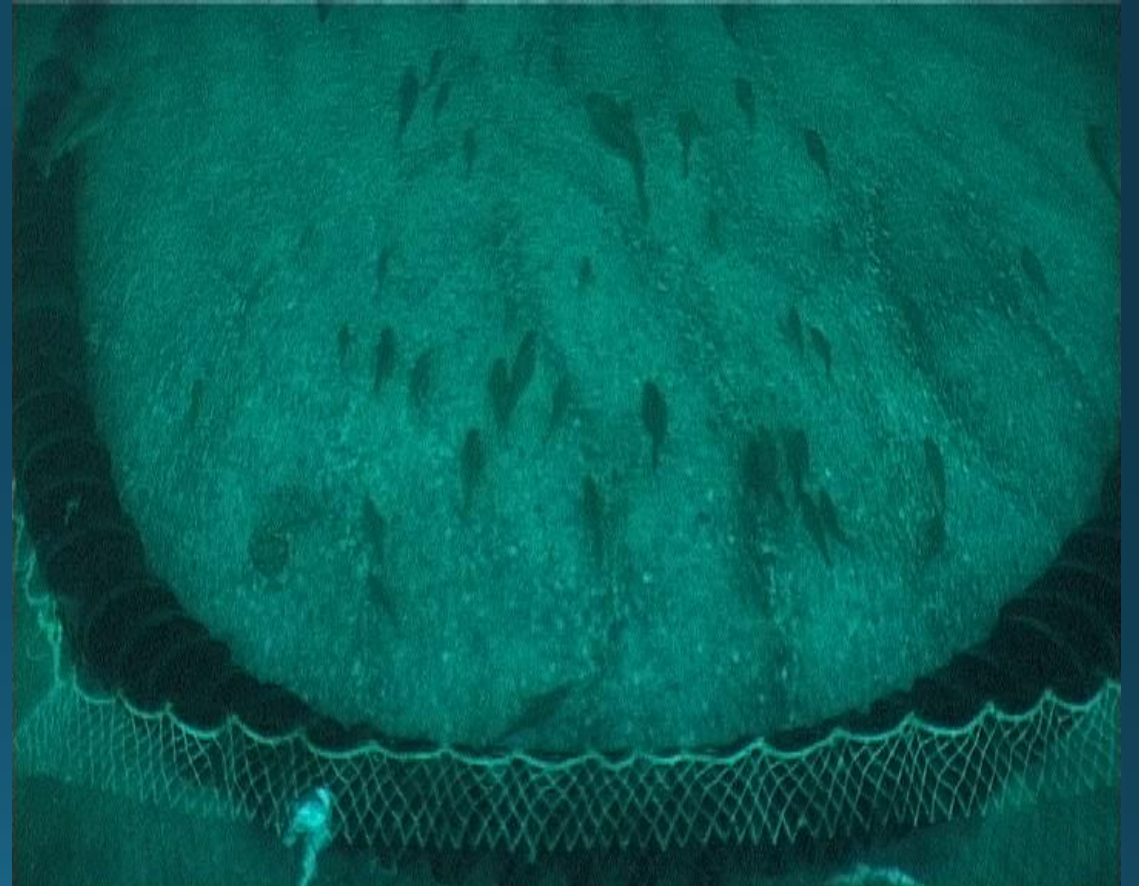
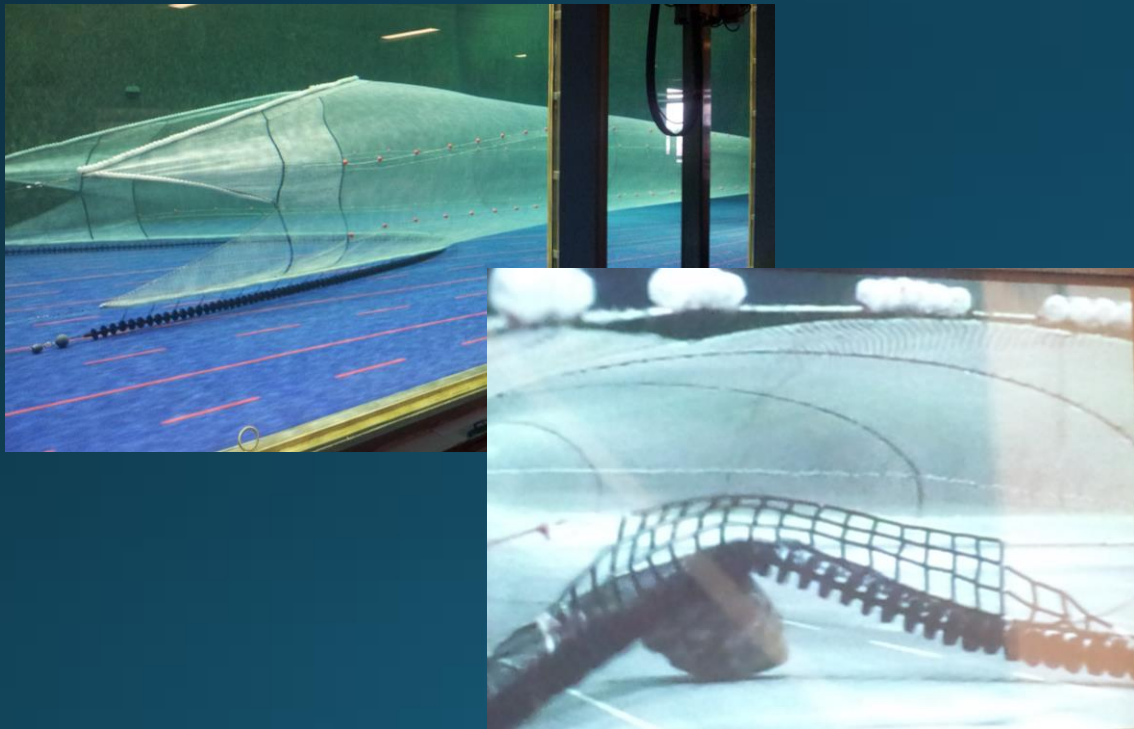


“Lavteknologiske” løsninger



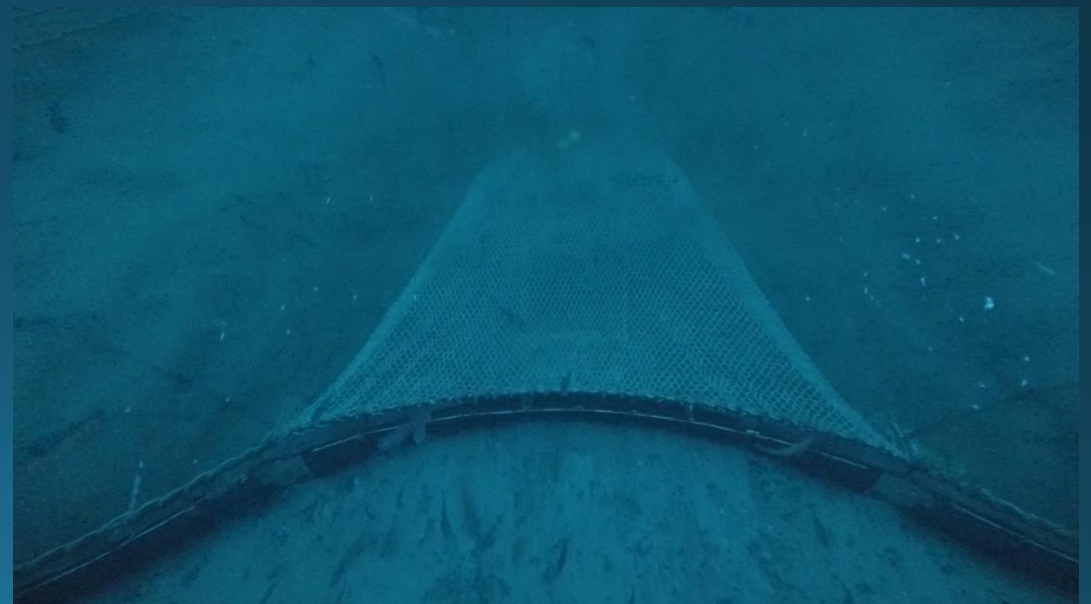
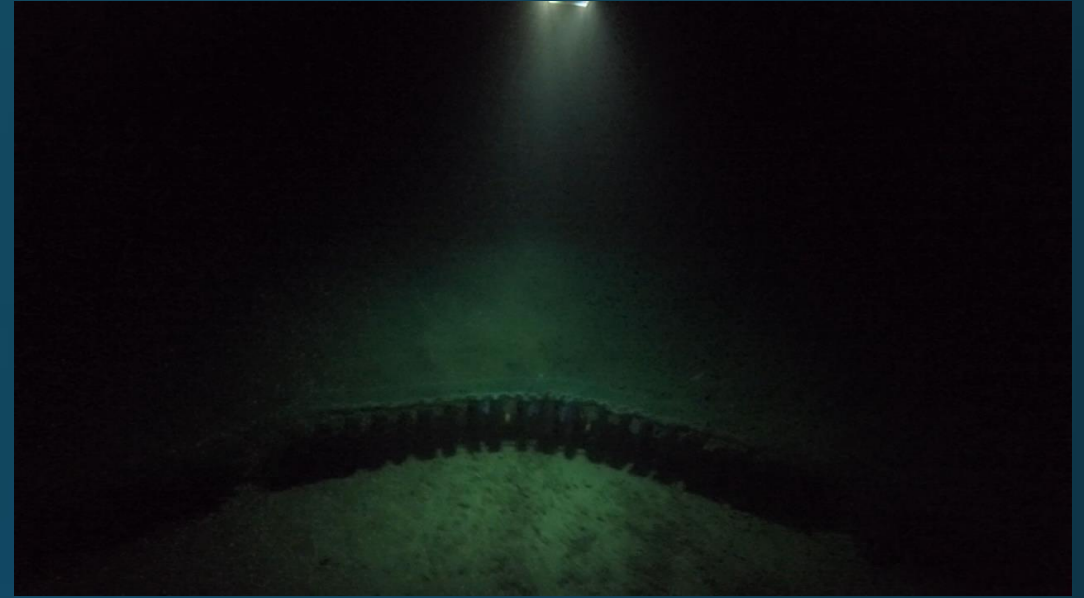
Et eksempel:

- I norsk bunntrålfiskeri er rockhopper giret mest utbredt.

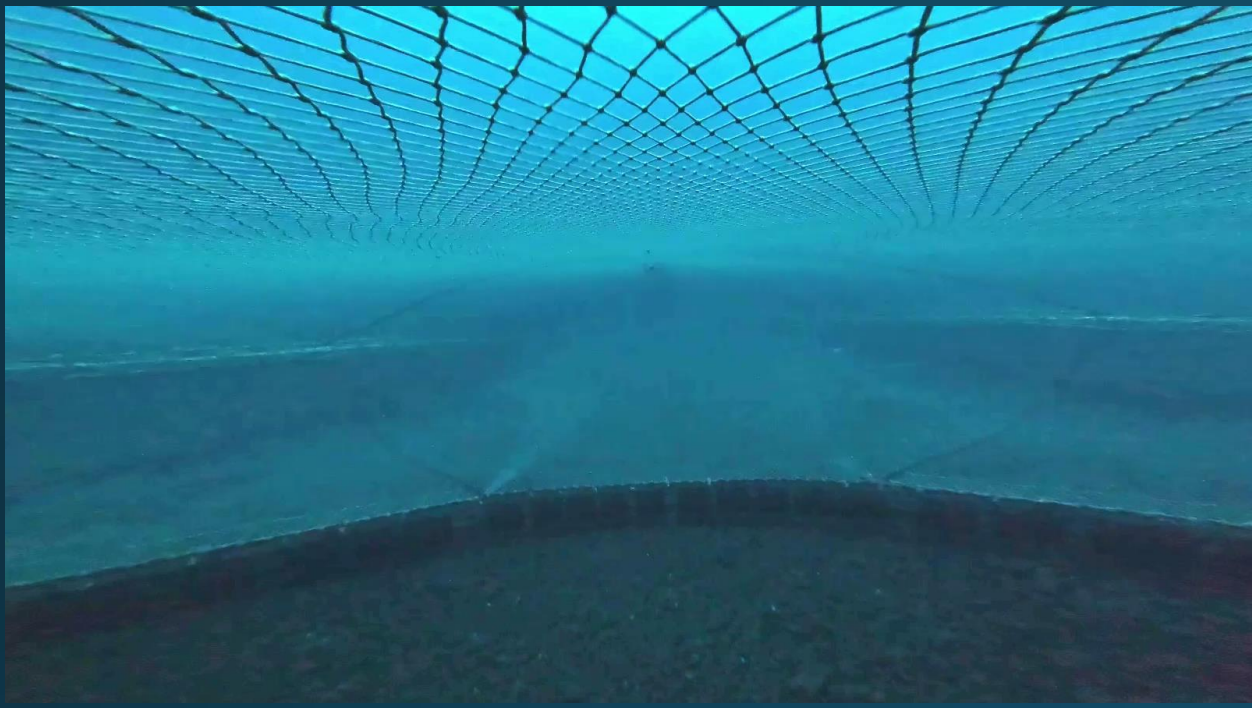


SCSG

- Plategir har vært vurdert som en løsning på noen av utfordringene med rock-hopper giret:
 - lettere, mindre tap av fisk under fiskelinen







En enkel løsning som er:

- Drifstikkert
- Rimelig i anskaffelse
- Gagner både fiskerne, forvaltningen og miljøet